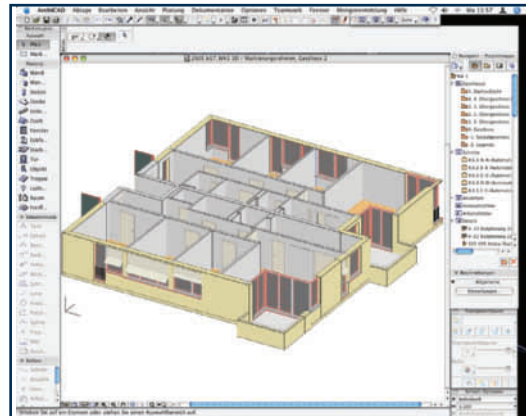


# GRAPHISOFT BAUKOSTEN®

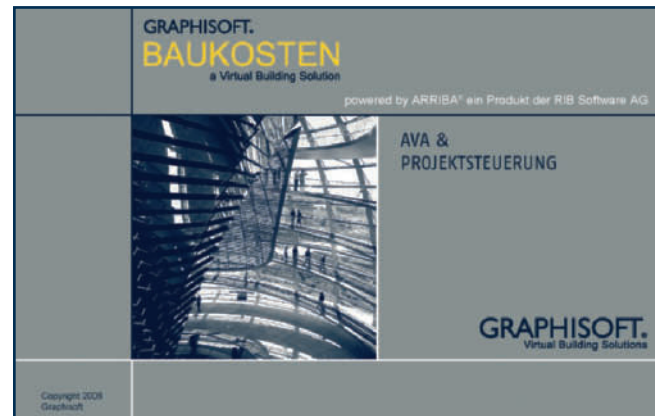


UNSERE TECHNOLOGIE FÜR IHREN ERFOLG

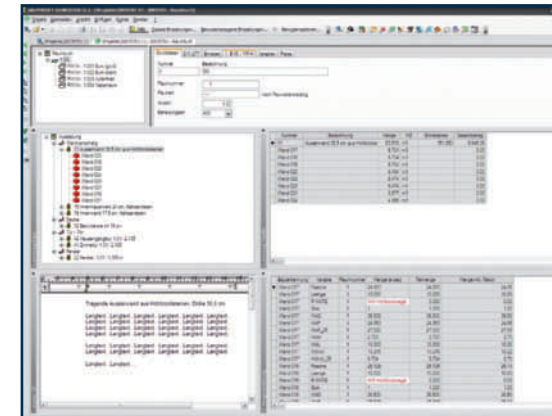
**GRAPHISOFT®**  
Virtual Building Solutions



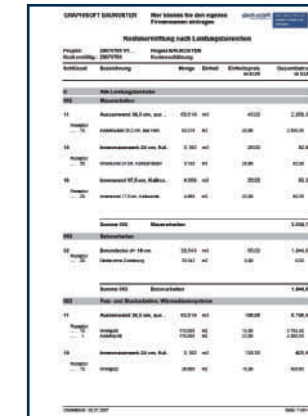
Das Virtuellen Gebäudemodell™ aus ARCHICAD ...



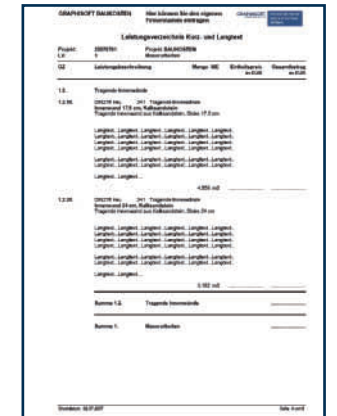
... wird durch GRAPHISOFT BAUKOSTEN ...



... zum Datenlieferanten für Raumbuch und Kosten.



Datennutzung für den schnellen und sicheren Umgang mit Projektkosten



## GETRENNTE WELTEN – MANGELNDE SCHNITTSTELLEN

Die arbeitsteilige Vorgehensweise bei der Entwurfs- und Ausführungsplanung, bzw. Planung und Ausschreibung, ist nach wie vor gängige Praxis. Das bedeutet doppelte Dateneingabe, doppelte Datenhaltung und damit verbunden: großer Zeitaufwand und hohe Fehlerquote. Nicht vorhandene bzw. unzureichende Schnittstellen zwischen zwei Softwaresystemen, CAD und AVA, waren lange Zeit Ursache für diese parallelen und damit unwirtschaftlichen Prozesse. Das muss nicht so bleiben! In Zusammenarbeit mit der RIB Software AG wurde ein Produkt entwickelt, das eine durchgängige Lösung für die Modellierung und Kostenplanung von Gebäuden liefert: GRAPHISOFT BAUKOSTEN®.

## PLANUNG – KOSTENERMITTLUNG – AUSSCHREIBUNG EIN DURCHGÄNGIGER PROZESS

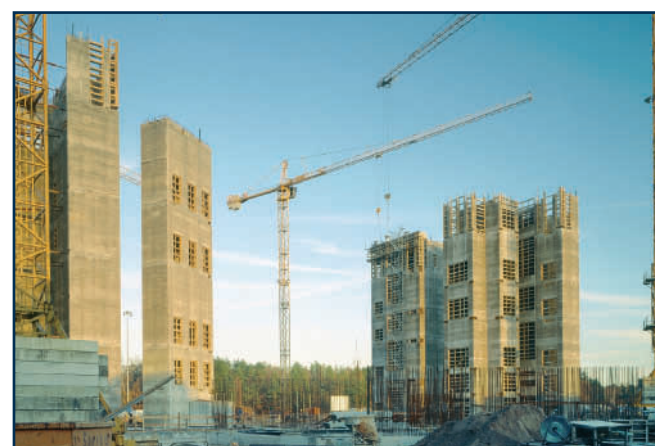
### Das Virtuelle Gebäudemodell™

Mit ARCHICAD® wird das gesamte Bauwerk in allen seinen Aspekten in einem zentralen Modell verwaltet. Alle Grundrisse, Schnitte, Ansichten, aber auch Massen, Materialeigenschaften und Raumbücher sind Ableitungen aus dem Virtuellen Gebäudemodell™. Unsere Architektursoftware unterstützt Sie nicht nur wirkungsvoll bei der planerischen Umsetzung Ihres Entwurfs, sondern bietet darüber hinaus alle Voraussetzungen für eine zuverlässige Ermittlung von Massen und Mengen. Das heißt, auf der Grundlage Ihrer 3D-Entwurfsplanung gibt ARCHICAD spezifizierte Informationen über Mengen und Materialien aus.

Damit stellt das im Virtuellen Gebäudemodell erzeugte Raumbuch die geeignete Schnittstelle zwischen beiden Systemen dar, zwischen CAD und AVA, das heißt zwischen ARCHICAD und GRAPHISOFT BAUKOSTEN .

### Integration von CAD und AVA

Mittels der neuen Schnittstelle werden die bereits während der Planung generierten Informationen über Mengen und Materialien mit den in ARCHICAD integrierten Kostenelement- und Raumartenkatalogen bemustert und automatisiert an das AVA-Raumbuch übergeben. Aus dieser Spezifizierung, in GRAPHISOFT Baukosten hinterlegt, erfolgt dann die Zuordnung zu den einzelnen Gewerken. GRAPHISOFT BAUKOSTEN ist weit mehr als eine intelligente Schnittstelle, indem es alle Funktionen eines AVA-Programmes d.h. Kostenermittlung, Raumbuch, Ausschreibung, Vergabe, Aufmass, Prüfrechnung bis hin zur Vergabekontrolle komplett bearbeitet. GRAPHISOFT BAUKOSTEN, das ist die gelungene und praxisnahe Integration von CAD und AVA. Die Schnittstelle ist auch für Intel MAC verfügbar.



Das Programm ermittelt Kosten auf der Grundlage allgemeiner Kennwerte, nach DIN 276 (Elementmethode) oder nach frei definierten Kostenelementen. Darüber hinaus unterstützt das neue Produkt Schnittstellen zu verschiedenen Datenlieferanten.

Schnell und einfach lassen sich Elemente aus dem Virtuellen Gebäudemodell™ mit Kosten aus den Leistungsbereichen verknüpfen. Der hier ermittelte Wert wird automatisiert in die Positionszeile der LV-Tabellenansicht eingetragen und steht dann für die Ausschreibung und Kostenermittlung zur Verfügung.

Mit GRAPHISOFT BAUKOSTEN bieten wir Ihnen ein Spitzenprodukt aus zwei bislang »getrennten Welten« – die Integration von ARCHICAD, der marktführenden Architektur-, und ARRIBA®, der marktführenden AVA-Software.

Das heißt, Sie erhalten neben ARCHICAD – dem führenden CAD-System, eine auf Ihre Anforderungen zugeschnittene AVA-Software mit der Integration der Planung über Kostenelemente und Raumbuch. Damit sind Sie schon in einem frühen Planungsstadium in der Lage, eine erste fundierte Kostenschätzung für Ihren Bauherrn zu ermitteln.

Sie erstellen Leistungsverzeichnisse schneller, leichter und mit einer wesentlich geringeren Fehlerquote und können dabei stets auf die einmal im Virtuellen Gebäudemodell™ erzeugten Informationen und Daten zurückgreifen.

GRAPHISOFT BAUKOSTEN bietet eine durchgängige Lösung von der ersten Kostenschätzung über die Vergabe bis zur Schlussrechnung. Sie können daher flexibler auf die Bedürfnisse und Wünsche Ihres Bauherrn eingehen und erhalten damit mehr Spielraum für Ihre Planungsleistung.

## GRAPHISOFT BAUKOSTEN®

- **BAUKOSTENERMITTLUNG UND ERSTELLUNG VON LEISTUNGSVERZEICHNISSEN DIREKT AUS DEM VIRTUELLEN GEBÄUDEMODELL™**
- **DIE MANUELLE EINGABE VON IM CAD-SYSTEM ERMITTELTEN DATEN IN EINE AVA-SOFTWARE ENTFÄLLT**
- **AUFWAND UND FEHLERRISIKO WERDEN MINIMIERT, DAS BEDEUTET: PROZESS- UND KOSTENOPTIMIERUNG**
- **DIE ERMITTELTEN MENGEN KÖNNEN SEHR SCHNELL AKTUALISIERT WERDEN, DER AKTUELLE STAND STEHT IHNEN DIREKT ZUR VERFÜGUNG**
- **SIE ERMITTELN BEREITS IN EINER SEHR FRÜHEN PLANUNGSPHASE EINEN ZUVERLÄSSIGEN KOSTENRAHMEN**
- **DIE SCHNITTSTELLE IST AUCH FÜR INTEL MAC VERFÜGBAR**

BESUCHEN SIE UNS UNTER:

**WWW.BAUKOSTEN.GRAPHISOFT.DE**

oder Sie nehmen Kontakt auf mit Ihrem GRAPHISOFT-Partner vor Ort:

GRAPHISOFT DEUTSCHLAND GMBH  
LINDWURMSTRASSE 129 E  
D-80337 MÜNCHEN, GERMANY  
PHONE: +49 89 746 43 0  
FAX: +49 89 746 43 299  
E-MAIL: MAIL@GRAPHISOFT.DE  
WWW.GRAPHISOFT.DE